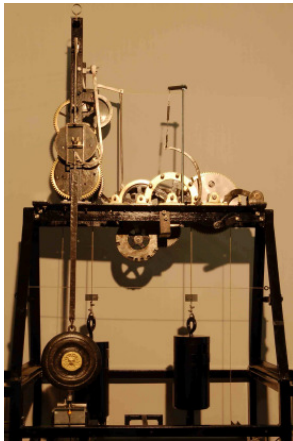


# Horloges mécaniques : Système CHRONOS



Le système électronique Chronos est utilisé pour synchroniser le balancier de l'horloge (c'est-à-dire arrêter et démarrer le balancier à l'aide d'un champ magnétique) et le remontage de 3 poids de tambour au maximum (poids de l'horloge mécanique, poids de tambour de touche de l'heure et poids de tambour de la touche de la demi-heure).

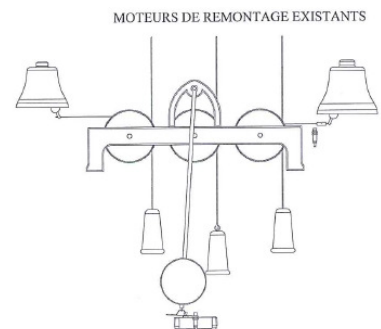
Nous proposons quatre systèmes différents qui peuvent tous être complétés par un système de synchronisation radio DCF :

## SYSTEME CHRONOS-S

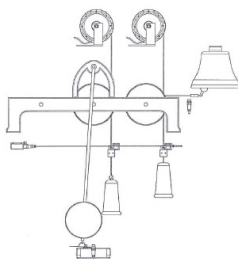
Ce système est utilisé pour la synchronisation du balancier de l'horloge. Ce système ne permet pas le remontage des poids de tambour.

## SYSTEME CHRONOS-EM

Ce système est utilisé pour la synchronisation du balancier de l'horloge et le remontage des poids de tambour avec les moteurs existants.



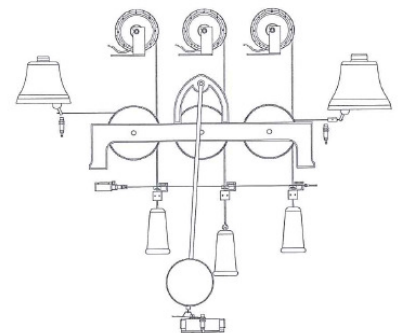
## SYSTEME CHRONOS2M



Ce système est utilisé pour la synchronisation du balancier de l'horloge et le remontage de 2 poids de tambour (poids de l'horloge mécanique et poids de tambour de touche de l'heure) à l'aide de moteurs de flux fournis fonctionnant sur basse tension.

## SYSTEME CHRONOS3M

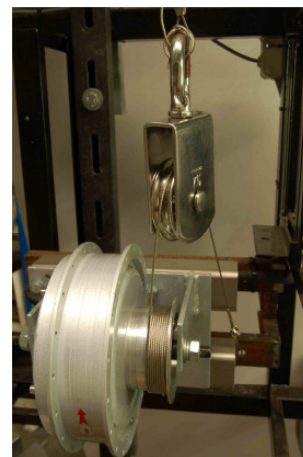
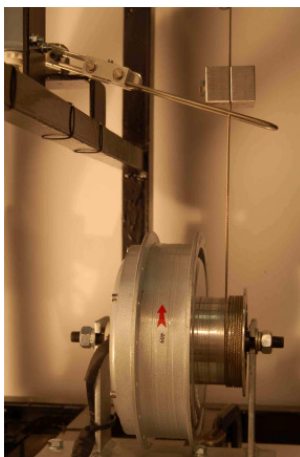
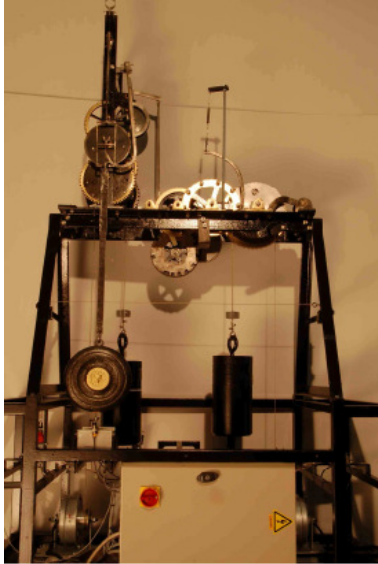
Ce système est utilisé pour la synchronisation du balancier de l'horloge et le remontage de 3 poids de tambour (poids de l'horloge mécanique, poids de tambour de touche de l'heure et poids de tambour de la touche de la demi-heure) à l'aide de moteurs de flux fournis fonctionnant sur basse tension.



La force de traction maximale des moteurs de flux (CHRONOS2M/3M) est de 30 kg. La force de traction peut être augmentée jusqu'à 60 kg maximum en prévoyant un tambour de réduction au moteur de flux.

*Le contenu de ce document est la propriété de la société LAUMAÏLLE. Il ne peut-être communiqué ou reproduit sans son autorisation*

**ILLUSTRATIONS D'UNE INSTALLATION CHRONOS**



*Le contenu de ce document est la propriété de la société LAUMAILLÉ. Il ne peut-être communiqué ou reproduit sans son autorisation*